# **Items toevoegen aan een ListView in Xamarin**

Bij het toevoegen van items komen een paar onderdelen aan bod:

## ListView

Een ListView class wordt in de code toegevoegd en gekoppeld aan het ListView component die te vinden is in de XAML van je applicatie.

## List

Een List class wordt in de code toegevoegd om items toe te voegen aan de ListView. Wordt gekoppeld met een adapter.

## ArrayAdapter

Een ArrayAdapter wordt gekoppeld met een ListView en de List om items toe te voegen, aan te passen en te verwijderen van de ListView.

# **Code**

Allereest worden de volgende fields gedefinieerd zodat we hier later mee aan de slag kunnen:

private List<string> listItems = new List<string>();

private ListView listView;

ArrayAdapter<string> adapter;

Voordat er iets met de ListView gedaan kan worden, moeten we deze eerst koppelen aan de listView field die we eerder hebben aangemaakt. Dat doen we met de volgende code:

listView = FindViewById<ListView>(Resource.Id.listviewMain);

Daarna kun je items toevoegen aan de List:

listItems.Add("Dirk");

listItems.Add("Pascal");

listItems.Add("Sabrina");

listItems.Add("Kees");

Wes stellen de adapter in zodat er een verbinding tussen de List en de ListView is:

adapter = new ArrayAdapter<string>(this, Android.Resource.Layout.SimpleListItem1, listItems);

* this geeft aan in welke Context we werken. Context geeft aan welke resources we kunnen benaderen.
* Android.Resource.Layout.SimpleListItem1 Geeft aan wat voor soort ListView item het is, in dit geval is het een string dus gebruiken we SimpleListItem1.
* listItems is de List waarmee de ListView verbonden gaat worden.

Als laatste wordt daadwerkelijk de koppeling gemaakt met de adapter en de ListView:

listView.Adapter = adapter;

Als er veranderingen zijn gemaakt aan de List, kun je de ListView op deze manier bijwerken:

adapter.NotifyDataSetChanged();

Dit is het eindresultaat:

